

VYHLÍŽÍME SNÍH

Metodické poznámky k pracovním listům.

BEZPEČNÉ ZIMNÍ SPORTY

Když svět kolem nás zamrzne, zabalí se do bílé pokrývky a láká k nespočtu radovánek, nesmíme zapomenout i na nebezpečí, která to může přinést.

Oblast: Bezpečnost

Cíl: Děti se umí bezpečně pohybovat na lyžích, bruslích, sáňkách a bobech.

Věková kategorie: Nejmladší (1. - 2. třída) a mladší (3. - 5. třída)

Počet účastníků: Družina (±8) až oddíl (±20)

Další materiál: Tužka

Co s tím:

Rozdejte dětem nakopírované pracovní listy. Vždy nechte děti přečíst jednu pasáž a do tabulky napsat, proč si myslí, že se mají popsaná pravidla dodržovat. Pak si jednotlivá pravidla společně projděte. Nechte děti číst na přeskáčku jednotlivá pravidla a k nim jejich důvod. Pak nechte ostatní říci, jestli je napadl nějaký další důvod, proč by to které pravidlo mělo platit. Na konci každého bloku můžete nechat děti přidat i vlastní pravidla, pokud jim ta napsaná na listu přijdou nedostatečná (např. u lyží to může být ochranná helma).

Úprava obtížnosti: Pro nepíšící děti je možné jednotlivá pravidla vytisknout na barevné papíry, rozstříhat je a schovat po místnosti. Když je děti najdou a přinesou, roztřídí je podle barev do jednotlivých kategorií a seřadí pravidla podle čísel. Pak je společně projděte a na otázku „proč?“ si vždy odpovězte společně v debatě. Pro mladší lze také využít jen jeden sport či je rozdělit do více schůzek a proložit tematickými hrami.

JAK VYTVOŘIT VLOČKU

Pokud nenapadne opravdový sníh, můžeme si alespoň vytvořit dekorativní vločky z papíru.

Oblast: Rukodělka

Cíl: Děti umí stříhat drobné vzory. Děti umí složit papír podle návodu.

Věková kategorie: Mladší (3. - 5. třída)

Počet účastníků: Družina (±8) až oddíl (±20)

Další materiál: Papíry A4, nůžky

Co s tím:

Pracovní list použijte jako návod. Starší děti mohou pracovat podle návodu samy, nebo pomáhat v malých skupinkách mladším. Proces i výsledné vločky si vzájemně ukazujte a postupně pracujte na nejlepších možných podobách vloček.

Další náměty: Vločky z menších formátů lze použít jako dekoraci na rozličná přáníčka či jiné výrobky.

NAJDI ROZDÍLY

Co s tím:

Doplňující aktivita hlavně k bezpečným zimním sportům. Použijte ji například jako vločku pro přerušení jednotvárného vyprávění.

HRY SE SNĚHEM

K zimě sníh patří, věřme, že ho i letos napadne dostatek, a proto se hodí nápady na hry se sněhem.

TIP

Pracovní listy pro reflexi starého roku a plánování pokroku v roce následujícím najdete v lednové Mozaice loňského ročníku.

BEZPEČNÉ ZIMNÍ SPORTY

JAK NA LYŽE

PROČ?

1. Lyže měj vždy dobře seřízené a nabroušené.	
2. Lyžuj jen na místech k tomu určených. (Nevjížděj do lesa nebo nezpracovaného hlubokého sněhu.)	
3. Dobře zvaž výběr obtížnosti sjezdovky. Nepřeceňuj své schopnosti.	
4. Rychlost jízdy přizpůsob svým schopnostem, podmínkám na sjezdovce a počasí.	
5. Buď ohleduplný k ostatním. Vždy se přizpůsob jízdě lidí před sebou.	
6. Předjížděj bezpečně. V dostatečném odstupu a s odhadem dalšího pohybu lidí před sebou.	
7. Při jízdě na vleku neblbni a nevybočuj z jízdního pruhu.	
8. Nevjížděj na skokánky, které neznáš nebo které vedou ke srážu či stromům.	

JAK NA BRUSLE

PROČ?

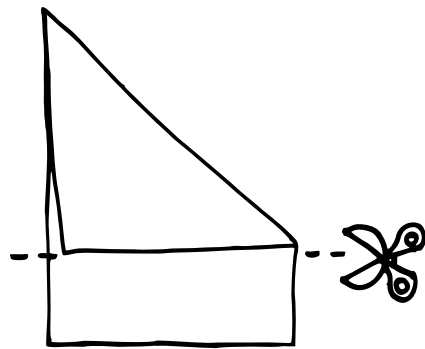
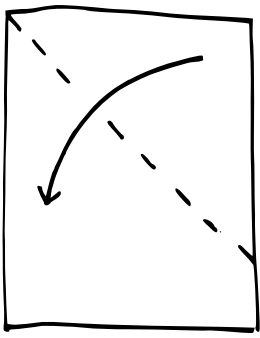
1. Brusle měj vždy dobře nabroušené.	
2. Brusli vždy v rukavicích. Zvaž použití helmy.	
3. Na stadionu nenarušuj směr jízdy.	
4. Na stadionu neohrožuj rychlou jízdou ostatní bruslaře.	
5. Když jdeš na rybník, dbej na to, aby byl řádně promrzlý. Jak poznat dobře zamrzlý rybník?	

JAK NA SÁŇKY A BOBY

PROČ?

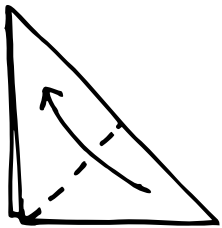
1. Vyber si kopec, kde nejsou v trase stromy, lidé ani jiné překážky.	
2. Ověř si, že na konci trasy nejsou silnice, potoky ani jiná nebezpečná místa.	
3. Než vyjedeš, nauč se brzdit a zatáčet. Jak se správně brzdí a zatáčí?	
4. Boby tahej na kopec po kraji dráhy.	
5. Dobře zvaž jízdu na skokánky.	
6. Než pojedíš na skokánek, podívej se, co je za ním. (Nejezdi na skokánek, za kterým je propast nebo překážky.)	

JAK VYTVOŘIT DEKORATIVNÍ VLOČKU?



Z PAPIRU VYTVOŘ ZÁKLADNÍ PŘELOŽENÝ ČTVEREC (TROJÚHELNÍK).

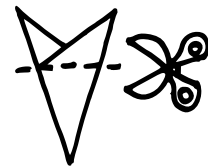
JEDEN ROH PŘEHNI K PROTĚJŠÍMU OKRAJI. ZBÝVAJÍCÍ KUS PAPIRU, KTERÝ NENÍ ZDVOJENÝ, ODSTŘIHNÍ.



VZNIKLÝ TROJÚHELNÍK PŘELOŽ NAPŮL.



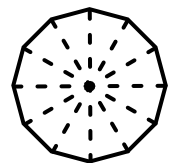
TROJÚHELNÍK OTOČ ŠPIČKOU K SOBĚ A JEHO STRANY PŘELOŽ NA TŘETINY (PODLE POMYSLNÝCH DĚLICÍCH ČAR.)



USTŘIHNÍ DVĚ HORNÍ PŘEČUHUJÍCÍ UŠI A ZNOVU TAK VYTVOŘ TROJÚHELNÍK.

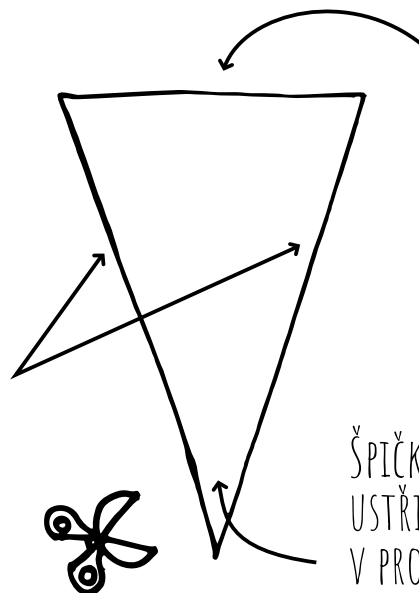
TAKTO OSTŘIŽENÝ PAPIR PO ROZLOŽENÍ VYTVOŘÍ PRAVIDELNÝ DVANÁCTIÚHELNÍK. (MŮŽEŠ SI HO NA ZKOUŠKU ROZLOŽIT, PROHLÉDNOUT A ZASE SLOŽIT.) DÍKY TOMU MŮŽEŠ VYTVOŘIT VLOČKU, KTERÁ MÁ ZPRAVIDLA ŠEST HLAVNÍCH RAMEN A MEZI NIMI VŽDY JEDNO MENŠÍ VEDLEJŠÍ. NENECH SE TÍM OMEZOVAT, PŘEDSTAVIVOSTI SE MEZE NEKLADOU.

ROZLOŽENÉ:



SVŮJ ZÁKLADNÍ TROJÚHELNÍK PROSTŘÍHEJ PODLE TĚCHTO PRAVIDEL:

TYTO BOČNÍ STRANY NESMÍŠ ROZSTŘIHNOUT CELÉ, JINAK SE TI VLOČKA ROZPADNE. JEDNU Z NICH SI VYBER A NECH JI VCELKU DELŠÍ, DRUHOU KLIDNĚ ZKRAJ NA POLOVINU I MĚNĚ.



NAHOŘE PROSTŘIHNÍ POŘÁDNOU DÍRU, VYTVOŘÍŠ TAK RAMENA VLOČKY.

ŠPIČKU DOLE KLIDNĚ USTŘIHNÍ, VYTVOŘÍŠ TAK V PROSTŘEDKU VLOČKY DÍRU.

EXPERIMENTUJ. UČ SE OD OSTATNÍCH. ČÍM VÍC VLOČEK UDĚLÁTE, TÍM BUDOU LEPŠÍ.

NAJDI 7 ROZDÍLŮ



ESKYMÁCKÁ HONIČKA

Zábavná obměna honičky vhodná do hlubokého sněhu.

Účastníci:

- Nejmladší (1. - 2. třída) až mladší (3. - 5. třída)
- Družina (± 8) až oddíl (± 20)

Délka: Rychlá (± 5 min) až krátká (± 20 min)

Místo: Nedotčený hluboký sníh (alespoň po kolena)

Pomůcky: Bez pomůcek

Pravidla:

- Před hrou vyšlapejte v hlubokém sněhu cestičky.
- Cestičky by měly tvořit křižovatky a okruhy.
- Tyto cesty jsou nyní pevně dané herní pole a nikdo je nesmí při hře opustit.
- Vylosujte prvního hráče, který bude mít babu.
- Kdo má babu po skončení časového limitu, prohrál.
- Je vhodné hrát více kol.

Použití: Hra trénuje rychlé rozhodování na křižovatkách na základě správného posouzení situace.

NEJVYŠŠÍ SLOUP

Hra, která v časovém presu cvičí zručnost.

Účastníci:

- Nejmladší (1. - 2. třída) až náctiletí (15+)
- Družina (± 8) až oddíl (± 20)

Délka: Rychlá (± 5 min) až krátká (± 20 min)

Místo: S dostatečným množstvím sněhu

Pomůcky: Provázek pro měření výšky

Pravidla:

- Cílem hry je ve vymezeném čase postavit co nejvyšší sloup.
- Čas je vhodné stanovit cca 5 min.
- Vedoucí odstartuje kolo.
- Děti si nesmí stavby vzájemně sabotovat.
- Vedoucí oznámí poslední minutu a konec kola.
- Pak se poměří výška sloupů, k čemuž lze použít např. provázek.
- Lze hrát více kol, ale pro další kolo je vhodné změnit místo.

Použití: Při hře v týmech může hra trénovat spolupráci.